



# DISCGOLF

## DiscGolf? DiscGolf!

Dieser DiscGolf-Parcours hält 7 Bahnen mit jeweils einer Abwurfstelle ("Tee-Pad") und einem Fangkorb bereit. Ziel des Spiels ist es, die Scheibe mit möglichst wenig Würfeln in die Körbe zu werfen. Für DiscGolf existiert ein umfangreiches Regelwerk, das unter [www.areas56.de/](http://www.areas56.de/) regeln zum Download bereit steht.

Hier eine kurze Einführung:

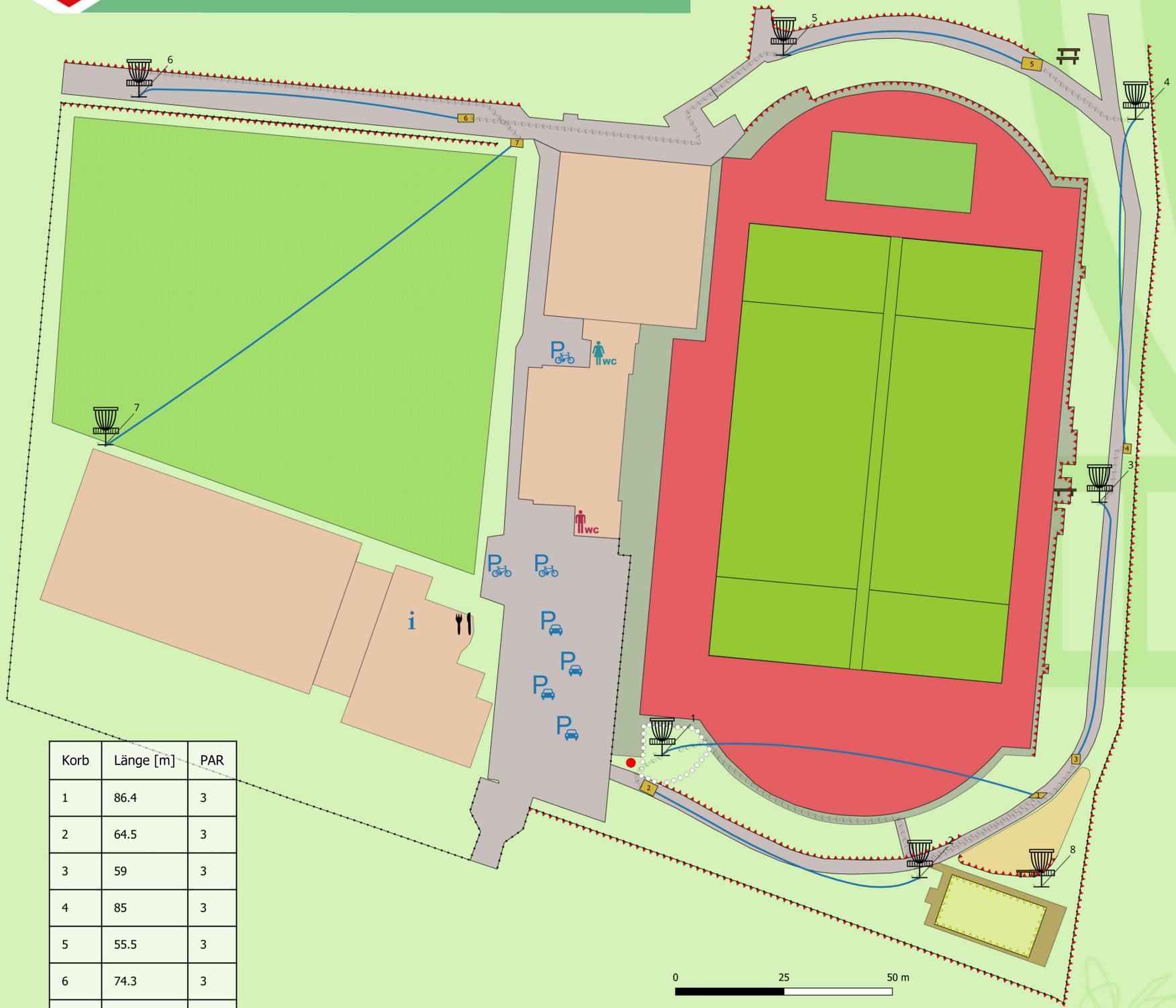
### Nutzungsregeln und Sicherheit

Eine Bahn kann NUR gespielt werden, wenn sichergestellt ist, dass KEINE anderen Menschen oder Tiere gefährdet werden. Nehmt unbedingt auf andere Sportlerinnen und Sportler Rücksicht! Sprecht miteinander!

### Spielverlauf

- Die Spielerinnen und Spieler werfen nacheinander vom Tee-Pad ab. Es fängt immer die Person an, die auf der vorherigen Bahn am wenigsten Würfe gebraucht hat.
- Es wird von dort weitergespielt, wo der eigene Wurf gelandet ist. Es ist immer die Person dran, dessen Scheibe am weitesten vom Ziel entfernt liegt. Die Mitspielenden halten sich solange hinter dem Werfer oder der Werferin auf.
- Eine Bahn ist beendet, wenn die Scheibe im Korb zur Ruhe gekommen ist. Die Anzahl der Würfe wird notiert und es geht zur nächsten Bahn.

Am Ende gewinnt die Person mit den wenigsten Würfeln. Viel Spaß!



Korb	Länge [m]	PAR
1	86.4	3
2	64.5	3
3	59	3
4	85	3
5	55.5	3
6	74.3	3
7	116.7	3
8	0	0

**Legende**

- Korb
- Tee-Pads (Startpunkt)
- Wurfbahn
- Out of Bounce (OB)
- Hazard
- Laufwege zwischen den Bahnen
- Zäune
- Auto-Parkplatz
- Sitzgelegenheit
- Fahrrad-Parkplatz
- Bisto und Restaurant
- Rezeption der TiB
- Insel